# 8.22 日报

做了什么：

今天的课由一个对《黑神话悟空》游戏主创的采访开始，了解了该游戏项目的分工，办公环境等，得出一个项目管理前期、中期以及后期面临的各种问题，得出合理的解决方法。然后，主要是老师讲述用软件工程去保障产品功能的一些方法与需求。包括编程规范、可利用的软件。最后五个小组分别汇报各自的项目计划，预期功能，实现方式，项目管理（任务分工，时间分配）等。

最有收获的点：

了解了关于如何把坏代码改成好代码，掌握了代码重构的基本原则和技巧。

今天解决的问题、解决方案：

完成了小程序的功能确定，争取在周六发布前完成一些重要功能的开发。今天小组成员共同谈论后确定。

未解决的问题、接下来的计划：

小程序的功能尚未合并，后续测试也未进行，争取在周六发布前完善。